

APPROFONDIMENTO · IL CHILDREN'S MUSEUM

# Il children's museum

A cura di Pleiadi · 2 minuti di lettura

Un children's museum è un ambiente progettato per i bambini e per gli adulti che li accompagnano, incentrato sul valore del gioco: il gioco diventa la base per collaborare, costruire, fare insieme. Si può declinare su temi diversi, dalla città all'acqua, dalla natura al corpo, e richiede regole di progetto proprie.

# il children's **museum**




**STEAM**
scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica insieme

**inclusione**
spazi e attività accessibili a capacità diverse

**apprendimento condiviso**
adulti e bambini esplorano insieme

**design multisensoriale**
luce, suono, materia, movimento

**legame con il territorio**
temi e storie del luogo in cui il museo si trova

#### Un ambiente, prima che una collezione

Il children's museum contemporaneo mette insieme cinque dimensioni: le discipline STEAM, l'inclusione, l'apprendimento condiviso fra adulti e bambini, il design multisensoriale e il legame con il territorio in cui il museo si trova. Ne nasce un luogo da frequentare durante tutto l'anno, con visite ripetute e attività che cambiano.

#### Il valore del gioco

Al centro del children's museum c'è il gioco. All'ingresso chiunque si toglie le scarpe, adulti compresi: è il gesto con cui si entra in uno spazio da vivere con il corpo. Il gioco diventa la base per collaborare, costruire, provare e riprovare, fare insieme; adulti e bambini partecipano alla stessa attività, ciascuno con il proprio livello di lettura.

## il valore **del gioco**

**collaborare**
giochi che si fanno in due o in gruppo

**costruire**
materiali da comporre, spostare, impilare

**provare e riprovare**
ogni tentativo cambia il risultato

**fare insieme**
adulti e bambini nello stesso gioco

#### Un tema per ogni museo

Un children's museum si declina su temi diversi: la città, con le sue strade, i mestieri e le regole del vivere insieme; l'acqua, dal ciclo naturale al viaggio fino al rubinetto; la natura e le stagioni; il corpo e i sensi; il costruire, con materiali, forze e meccanismi. Il tema si sceglie sul luogo, sui pubblici e sugli obiettivi dell'ente, e dà a ogni area il proprio racconto e il proprio elemento iconico.

## i temi di **un children's museum**

**la città**
strade, mestieri, servizi, regole del vivere insieme

**l'acqua**
il ciclo, la forza, il viaggio dalla sorgente al rubinetto

**la natura**
piante, animali, stagioni, il bosco

**il corpo**
i sensi, il movimento, la salute

**costruire**
materiali, forze, meccanismi, cantieri

**il territorio**
storie, luoghi e saperi della comunità

Esempi. Il tema si sceglie sul luogo, sui pubblici e sugli obiettivi dell'ente.

#### Le regole di progetto

Lo spazio è progettato per i bambini, nelle altezze, nelle soglie, nei tempi e nel linguaggio. Il primo gesto si capisce dalla forma dell'exhibit, senza bisogno di istruzioni. Il risultato è percepibile e cambia alla seconda prova, perché la ripetizione è il modo in cui i bambini imparano. Ogni area accoglie più partecipanti e prevede posti per chi preferisce osservare prima di provare.

---

## le regole **di progetto**



**progettato per i bambini**
altezze, soglie, tempi e linguaggio pensati sulle età



**il primo gesto si capisce**
la forma dell'exhibit dice come cominciare



**un risultato che invita a riprovare**
percepibile e modificabile alla seconda prova



**un luogo per stare insieme**
spazio per più partecipanti e per chi osserva prima di provare

#### Aree per età

Le aree si articolano per fasce d'età dichiarate, che diventano criterio di dimensionamento e di sicurezza. L'area per i più piccoli, fino a tre anni, è un ambiente separato e delimitato. Ogni area offre qualcosa da fare anche agli adulti, e ciascuna ha un proprio elemento iconico.

#### Esperienze

Il Children's Museum Verona è pensato per bambini da 0 a 12 anni e per chi li accompagna: un percorso che integra scienza, arte e gioco, e un laboratorio permanente con attività sperimentali rinnovate ogni settimana. Per il Perugia Children's Museum, nella trasformazione del POST, è stata sviluppata la prima linea progettuale strategica, pedagogica e allestitiva.

---

**Pleiadi Benefit Corporation** · Via Cavour 52, 35010 Vigonza (PD) · segreteria@pleiadi.eu · +39 049 729 2430